GAME BOY ADVANCE™

Disney · PIXAR

AGB-BINX-HOL

OP ZOEK NAAR NEMO





HANDLEIDING

LICENSED BY





DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUKT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET. LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND GAME BOY-SYSTEEM.

Game Boy Advance Game Pak getest volgens:

- TOY Directive (88/378/EEC) EN50088, EN71 Part 1, 2, 3
- EMC Directive (89/336/EEC)

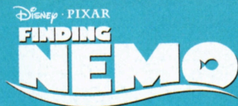




D-63760 Großostheim

PLEASE RETAIN THE PACKAGING. VERPACKUNG AUFHEBEN.
CONSERVER L'EMBALLAGE. BEWAAR DEZE VERPAKKING.
POR FAVOR GUARDA ESTA CAJA. ΔΙΑΤΗΡΗΣΤΕ ΤΗΝ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑ.
FAVOR GUARDAR A EMBALAGEM. SPARA FÖRPACKNINGEN.
GEM EMBALLAGEN. SÄILYTÄ PAKKAUS.
CONSERVA QUESTO INVOLUCRO.

INHOUDSOPGAVE





BEGINNEN

1. Zet je Nintendo® Game Boy Advance™ uit. Plaats of verwijder nooit een spelcassette als hij aanstaat.
2. Plaats de spelcassette Disney/Pixar's Finding Nemo in de daarvoor bestemde opening in de Game Boy Advance™. Druk de spelcassette stevig aan, tot hij goed vastzit.
3. Zet de Game Boy Advance™ AAN. De schermen met de juridische mededelingen en logo's verschijnen (als dit niet zo is, begin je weer met stap 1).
4. Als het titelscherm verschijnt druk je op START om verder te gaan naar het hoofdmenu.




BESTURING

L-knop
Vierpuntsdruktoets
START
SELECT



R-knop
A-knop
B-knop

KNOP	ACTIE
Vierpuntsdruktoets OMHOOG/OMLAAG/LINKS/RECHTS	Menuoptie selecteren/ zwemmen in aangegeven richting
A-knop	Keuze bevestigen/ snel zwemmen
B-knop	Terug naar het vorige menu Staartzwiep Voorwerp oppakken Met anderen praten



LEVEN ONDER DE ZEESPIEGEL

Welkom bij het Great Barrier-rif! Ervaar wat het is om een vis te zijn tijdens je tocht door twaalf verschillende levels. Speel als Marlin en Nemo en ontmoet je favoriete personages uit de film, zoals Dory, de Picasso Doktervis en Crush, de zeeschildpad.

HOOFDMENU



Je hebt twee keuzes in het hoofdmenu, NIEUW SPEL en WACHTWOORD. Als je Nieuw Spel kiest, kun je aan een nieuw avontuur beginnen in het rif. Als je WACHTWOORD kiest kun je een wachtwoord invoeren, waarmee je verder kunt spelen op het punt waar je de laatste keer bent gestopt. Als je je WACHTWOORD hebt ingevoerd, kun je het level waarin je gestopt bent met spelen selecteren of een ander level dat je al hebt voltooid. Gebruik de vierpuntsdruktoets om een level te selecteren, waarna je op de A-knop drukt om het level te laden.



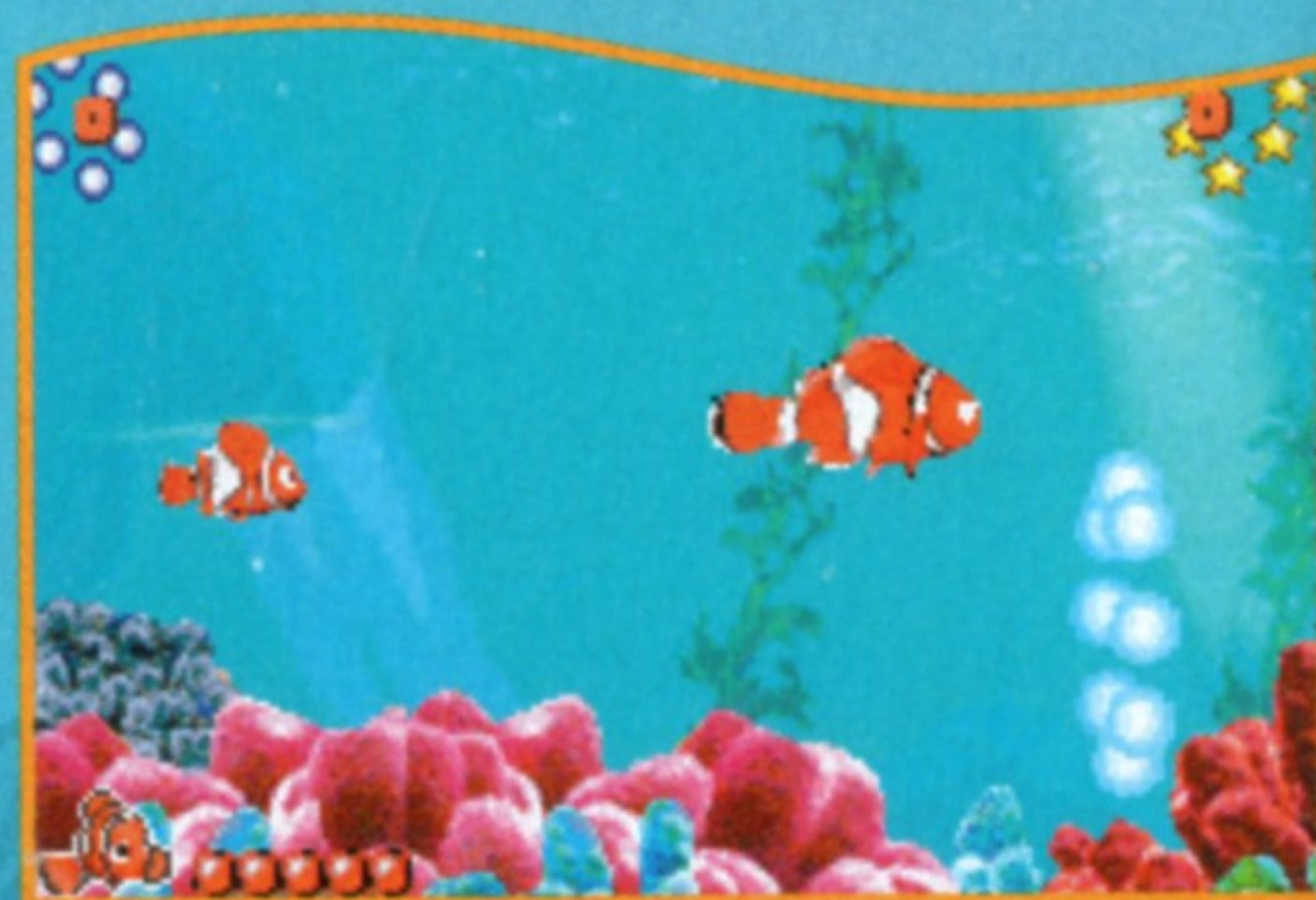
HET SPELSCHERM



DE LEVELS

De eerste schooldag

Nemo gaat voor het eerst naar school. Marlin gaat met Nemo mee en leert hem onderweg alles wat hij later nodig heeft in het spel. In dit eerste level moet je door bubbelringen zwemmen, sterrenringen verzamelen en langs eenvoudige obstakels zwemmen.







Gezondheid herstellen

In de loop van hun avontuur neemt de gezondheid van Nemo en Marlin af als ze tegen obstakels en andere wezens opbotsen. Als ze tegen een zeeanemoon aanwrijven, wordt hun gezondheid weer hersteld.

De afgrond, deel 1 & 2

Nemo moet het rif doorzoeken om zijn klasgenootjes te vinden. Als hij ze heeft gevonden, gaat de hele klas naar De afgrond. Eén van Nemo's klasgenootjes daagt hem uit om een boot aan te raken die ze kunnen zien liggen. Marlin probeert Nemo tegen te houden, maar het is al te laat!



DE LEVELS



Sterrenringen

Onderweg kom je veel sterrenringen tegen. Zwem erdoorheen om ze te verzamelen. Als je sterrenringen verzamelt, kun je aan het eind van het level Dory's geheugenspel spelen.

Ontmoeting met Dory

Een duiker heeft Nemo gevangen en Marlin is vastbesloten hem terug te vinden. Onderweg komt Marlin Dory tegen, het Picasso Doktervisje. Dory weet waar de boot naartoe ging en ze wil Marlin de weg wel wijzen. Je moet Dory volgen en haar bijhouden, anders raakt Marlin haar kwijt. Verzamel de bubbelringen terwijl je op de A-knop drukt om snel te zwemmen en de veel snellere Dory bij te houden.



DE LEVELS

Mijnenveld, deel 1, 2 & 3: deel 1 & 2

Marlin en Dory komen in dit level Bruce de haai tegen. Hij nodigt ze uit voor een feestje, maar ze moeten door een mijnenveld zwemmen om het feestje te bereiken. Pas op voor de mijnen terwijl je de bubbelringen verzamelt. Als je de onderzeeër eenmaal hebt bereikt, moet je hem doorzoeken om de vis 'met de grote ogen' te vinden.





Hulp

Door de levels heen ontmoet je andere personages die je iets willen vertellen. Als je in de buurt van deze personages zwemt, verschijnt er een tekstballonnetje. Druk dan op de B-knop om met ze te praten.

DE LEVELS

Deel 3



Bruce de haai leek hartstikke aardig, maar opeens heeft hij wel trek in een mootje vis. Marlin moet stukken metaal ontwijken als Bruce hem achtervolgt door de onderzeeër!



Aquarium



Het laatste wat Nemo zich kan herinneren, was dat hij van de boot naar beneden zwom. Nu is hij opeens in een vreemde omgeving: een aquarium bij een tandarts! Nemo moet het aquarium doorzoeken om alle leden van de Tank Gang te vinden.

DE LEVELS

Peilloze diepte, deel 1 & 2: deel 1



Marlin en Dory dalen af in de peilloze diepte om de duikbril te zoeken. Let op de onderstroom en andere sterke stromingen die Marlin alle kanten op trekken. Verzamel de bubbelringen en ontwijk de gevaren van de diepe oceaan op weg naar de bodem.



Oesters

Sommige doorgangen in het spel worden geblokkeerd door open oesters. Om langs deze obstakels te komen, moet je de parel vinden die dicht bij de oester ligt. Pak de parel op door op de B-knop te drukken. Houd de B-knop ingedrukt en zwem naar de oester. Als je dicht bij de oester bent, laat je de B-knop los om de parel in de oester te laten vallen. De oester sluit en je kunt erlangs.

DE LEVELS

Deel 2

Marlin moet de zeeduivel afleiden terwijl Dory probeert te lezen wat er op de duikbril staat. Als de hele tekst is gelezen, kunnen Marlin en Dory verder zoeken naar Nemo.



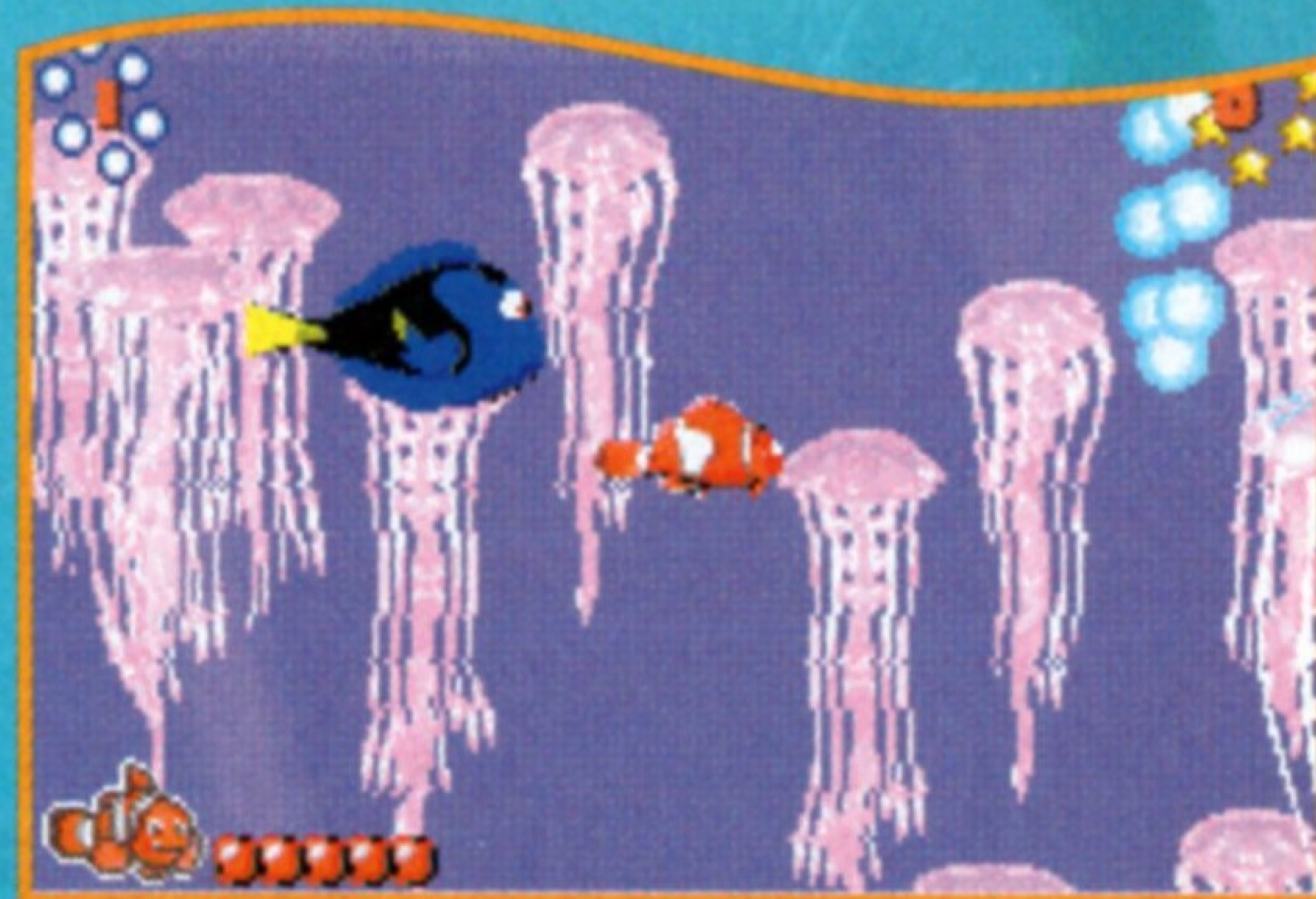
Aquariumtraining

Nemo moet een manier vinden om uit het aquarium te ontsnappen waarin hij opgesloten zit. Door met de andere leden van de Tank Gang te trainen, leert Nemo de vaardigheden die hij nodig heeft om zichzelf te bevrijden.



Het kwallenwoud, deel 1 & 2

Dit level begint met Marlin en Dory die door massa's kwallen heen racen. Marlin kan delen van de kwallen gebruiken om te stuiten, maar pas op voor hun stekende tentakels. Als hij uit het kwallenwoud is ontsnapt, merkt Marlin dat Dory nog vastzit tussen de kwallen en moet hij terug naar het kwallenwoud om haar te bevrijden!



Filterblokkering

Het gewaagde ontsnappingsplan van de Tank Gang hangt helemaal af van het filter. Ze moeten het blokkeren om te kunnen ontsnappen. Nemo moet een steentje in het filter laten vallen. Pas op voor de stromingen in het filter, die Nemo uit koers kunnen duwen!



DE LEVELS



Hulppunten

Hulppunten waar je informatie of hulp kunt krijgen, worden aangegeven met een school maanvissen in de vorm van een vraagteken.

De schildpadsnelweg



Marlin wordt wakker na het kwallenwoud en merkt dat hij wordt meegevoerd door de Oost-Australische Golfstroom, samen met een stel zeeschildpadden. Hier ontmoet hij Crush en daarmee begint de legende van de supervis. In dit level moet Marlin Crush bijhouden, anders wordt hij achtergelaten. Druk op de A-knop en zoek de bubbelringen om de veel snellere Crush bij te houden. Probeer niet tegen de andere schildpadden op te botsen, die vertragen je alleen maar.

DE LEVELS

De waterzuiveringsinstallatie, deel 1 & 2

Nemo ontsnapt via het spuugbakje van de tandarts en belandt in de waterzuiveringsinstallatie. Nemo moet door de buizen naar buiten zwemmen. Zwem snel langs gevaren terwijl Nemo bubbelringen verzamelt. Als Nemo het einde van de buizen bereikt, moet hij kleppen openzetten om de stroming te veranderen en het buizenstelsel te kunnen verlaten.



Op zoek naar papa, deel 1 & 2

Nadat hij is ontsnapt uit de waterzuiveringsinstallatie, probeert Nemo zijn vader te vinden. Hij ontmoet Dory die weet waar Marlin is. Volg Dory om hem te vinden.



DORY'S GEHEUGENSPEL

Na elk level heb je de mogelijkheid om Dory's geheugenspel te spelen om bonusplaatjes vrij te spelen. Als je twee dezelfde kaarten selecteert, wordt een stukje van het plaatje onthuld. Het aantal kansen dat je hebt hangt af van de hoeveelheid sterrenringen die je hebt verzameld in het level.



Er is een plaatje beschikbaar na elk level. Als het je niet lukt het plaatje vrij te spelen, moet je het level opnieuw spelen en weer sterrenringen verzamelen om het nog een keer te proberen. Als een plaatje helemaal is onthuld, kun je het bekijken in de galerij.



DOORGAAN

Aan het eind van elk level krijg je een wachtwoord. Schrijf dit wachtwoord op! Hiermee kun je doorgaan met het spel op het punt waarop je bent gestopt! Als je het spel de volgende keer start, selecteer je WACHTWOORD in het hoofdmenu en voer je je wachtwoord in. Als het juist is, ga je terug naar het scherm waarin je een level kunt selecteren. Als het onjuist is, verbeter je het wachtwoord en probeer je het nog een keer.





LIMITED WARRANTY

THQ (UK) LIMITED warrants to the original purchaser of this THQ (UK) LIMITED product that the medium on which the computer program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. This THQ (UK) LIMITED software is sold "as is", without express or implied warranty of any kind resulting from use of this program. THQ (UK) LIMITED agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, at its option, free of charge, any THQ (UK) LIMITED product, postage paid, with proof of purchase, at its Customer Service centre. Replacement of this Game Pak, free of charge to the original purchaser is the full extent of our liability. Please mail to THQ (UK) LIMITED, Ground Floor; Block A, Dukes Court, Duke Street, Woking, Surrey, GU21 5BH. Please allow 28 days from dispatch for return of your Game Pak.

This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the THQ (UK) LIMITED product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment or neglect.

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING OR OBLIGATE THQ (UK) LIMITED. ANY IMPLIED WARRANTIES OF APPLICABILITY TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL THQ (UK) LIMITED BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS THQ (UK) LIMITED PRODUCT. THIS IN NO WAY AFFECTS YOUR STATUTORY RIGHTS.

THQ (UK) LIMITED
Ground Floor, Block A
Dukes Court, Duke Street
Woking, Surrey, GU21 5BH



OPMERKINGEN

THQ Customer Services

AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline
1902 222 448
Call costs $2.48 (incl GST) per minute
Higher from mobile/public phones

DEUTSCHLAND

Tel. **01 90 - 50 55 11**
(€ 0,62/Min. aus dem Festnetz der DTAG)
für **spielinhaltliche** Fragen
(24 Stunden erreichbar; Mo.-Fr. von 16-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung)

Tel. **0 18 05 - 60 55 11**
(€ 0,12/Min. aus dem Festnetz der DTAG)
für **technische** Fragen
(Mo.-Fr. von 16-20 Uhr mit persönlicher Betreuung)

Fax. **01 90 - 50 55 12**
(€ 0,62/Min. aus dem Festnetz der DTAG)
Lösungshilfen per Fax-Abruf
(erreichbar 24 Stunden täglich)

Internet: **http://www.thq.de/support**
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

ESPAÑA

Correo: THQ Interactive Entertainment España S.L.,
Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B, Pozuelo de Alarcón,
28224 Madrid, ESPAÑA
(De Lunes a Viernes de 10:00 a 13:30 horas y de 16:00 a
18:00 horas)

Internet: **http://www.thq.es**

FRANCE

Trucs et astuces : **08 92 68 24 27** (0.34 € la minute)

ITALIA

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Tecnica
on-line compilando un semplice form:
http://www.halifax.it/assistenza.htm

Tel. **0 24 13 03 45** (Dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19)

E-mail: **assistenza@halifax.it**

NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel ondervindt,
kun je contact opnemen met de technische helpdesk
in Groot-Brittannië:

Telefoon: **+44 (0) 870 608 0047** (nationale/internationale
telefoontarieven zijn van toepassing)
ma - vr 08:00 tot 19:00 GMT, za - 09:00 tot 17:00 GMT

THQ Customer Services

ÖSTERREICH

Tel. **+49 - 18 05 - 70 55 11** (Auslandstarif)
für **spielinhaltliche** Fragen
(24 Stunden erreichbar; Mo.-Fr. von 16-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung)

Tel. **+49 - 18 05 - 60 55 11** (Auslandstarif)
für **technische** Fragen
(Mo.-Fr. von 16-20 Uhr mit persönlicher Betreuung)

Internet: **http://www.thq.de/support**
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas, liga: **256 836 273**
(Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)
apoioconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 17:00h às 19:00h
Todos os dias úteis

SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Qualquer tipo de Avaria, liga: **707 236 200**
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 14:00h às 18:30h
Todos os dias úteis Número Único Nacional,
0,11 € por minuto

SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Tel. **+49 - 18 05 - 70 55 11** (Auslandstarif)
für **spielinhaltliche** Fragen
(24 Stunden erreichbar; Mo.-Fr. von 16-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung)

Tel. **+49 - 18 05 - 60 55 11** (Auslandstarif)
für **technische** Fragen
(Mo.-Fr. von 16-20 Uhr mit persönlicher Betreuung)

Internet: **http://www.thq.de/support**
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

UK

Telephone: **+44 (0) 87 06 08 00 47**
(national/international call rates apply)
(Mon - Fri 08:00 to 19:00 GMT, Sat - 09:00 to 17:00 GMT)

Online:
Register your game at **www.thq.co.uk**
for FAQs and full online support

CREDITS

Developed by Vicarious Visions Inc.
www.vvisions.com

CEO/ Chief Creative Officer
Karthik Bala

VP Product Development
Tobi Saulnier

Project Manager
Craig Derrick

Designer
Jonathan Russell

Design Support
Luis Barriga

Programming
Robert Trevellyan
Chris Pruett
Matt Conte
Sunbir Gill
Brian Sox

Art
Sean Murphy
Jason Harlow
Yin Zhang
Alissa Cattabriga
Chongguang Zhang

Animation
Kaan Kayinoglu

Soundtrack
Shin'en Multimedia

Testers
Zach Davis
Trevor Davis
Courtney Denue
Tyler Hickey
George Karathomas
Ryan Kilgallon
David Knouer
Emily Knouer
Matt Mazzella
Madeline Roy
Ben Roy
Erik Stegmann
Tom Wainwright

Special Thanks
Jorge Diaz
Robyn Poirier
Tim Stellmach
Green Hat



CREDITS

THQ INC.

Executive Producer
Duncan Kershaw

Production Support
Emerson Escobar
Karlo Kilayko
Stephen Jarret

Vice President - Product Development
Philip Holt

Executive Vice President - Worldwide Studios
Jack Sorensen

Quality Assurance Senior Tester
Mark Vance

Quality Assurance Testers
Alessandro Cerff
David Langeliers
Shirly Alovera

1st Party Submission Specialist
Evan Icenbice
Ian Sedensky
Keith Michaelis

1st Party Testers
Adam Affrunti
Joe Lerman
Scott Ritchie

Quality Assurance Technician
Mario Waibel

Quality Assurance Database Administrator
Jason Roberts

Quality Assurance Manager
Monica Vallejo

Director of Quality Assurance
Jeremy S. Barnes

Senior Vice President - Worldwide Marketing
Peter Dille

Group Marketing Manager
Alison Quirion

Senior Product Manager
Trent Hershenson

Associate Product Manager
David Kim

Director of Creative Services
Howard Liebeskind

Senior Manager, Creative Services
Kathy Helgason

Creative Services Manager
Kirk Somdal

Web Designers
Gordon Madison
Ricardo Fischer

Web Programmer
Jack Suzuki

Instruction Manual
Keith Kolmos

CREDITS

Director of Business Development
Dan Kelly

Package and Manual Design
Price Design Team

THQ INTERNATIONAL

Head of Brand Management
Michael Pattison

Brand Manager
Jennifer Wyatt

Associate Brand Manager
Darren Williams

Director of Localization
Susanne Dieck

Localization Engineer
Bernd Kurtz

Senior Project Manager Art
Till Enzmann

Manual & Packaging Layout
Ramona Stell

Special Thanks
Leslie Brown, Julian Brummitt, Brandy A. Carrillo, Brian Farrell, Germaine Gioia, Dave Hoffman, Colleen Kershaw, Alison Locke, Kathy Mendoza, Stacey Mendoza, Lupe Ocaranza, Liz Pieri, Paul Rivas, Natalie Roberts, Terri Schiek, Lisa White

PIXAR CREDITS

Director
Andrew Stanton

Co Director
Lee Unkrich

Producer
Graham Walters

Production Designer
Ralph Eggleston

Director of Photography
Sharon Calahan

Art Director
Ricky Vega Nierva

Creative Resources Manager
Michele Spane



CREDITS

Creative Resources Coordinator
Anne Barson

Creative Resources Project Manager
Leeann Alameda

Creative Resources Production Assistant
Shannon Brown

Creative Resources Artist
Ben Butcher

Lead Technical Director
Clay Welch

Story/Script Manager
Blake Tucker

Art Department Coordinator
Bert Berry

Special Thanks
Paul Cichocki

DISNEY INTERACTIVE

Senior Producer
Peter Wyse

Associate Producer
Pat Larkin

V.P., Product Development, Console
Dan Winters

Director of Marketing
Bob Picunko

Marketing Manager
Nichol Bradford

Promotions and Synergy Manager
Deborah Lawson

Localization Manager
Sonoko Ishioka

Special Thanks
Sanae Barber, John Blas, Ryan Fons, Michelle Goldman, Tom Kier, Susan Lambert, Eitan Levine, Sasha Lord, Georgia O'Conner, Jack Pan, Jeff Powers, Luigi Priore John Rito, Fred Tio, Dave Wong, Carole Degoulet, Catherine Duperron, Térence Mosca-Toba



OPMERKINGEN

CREDITS

Nathan Hillen
Dave Hoffman
Jim Kennedy
Christian Kenney
Karlo Kilayko
Gordon Madison
Stacey Mendoza
Lupe Ocaranza
Eyad Orabi
Paul Reese
Paul Rivas
Terri Schiek
David Stroner
Annie Sullivan
Tiffany Ternan
John Trudeau
Christie White
Careen Yapp

Disney Interactive

Producer
Shane Keller
Sandee Valle

Assistant Producer
Erik Guenther

Senior Producer
Robert Coshland

International Localisation
Ann Marie Riccio
Alex Coward
Megumi Arai
Yasuhiro Nishimura

Marketing Director
Bob Picunko

Senior Marketing Manager
Rob Alvarez

Marketing Consultant
Barbara Gleason

Special thanks to our "Incredible" Disney Friends:
Andrew Nigel Fisher
Philippe Juton
Stéphan Gonizzi
Carole Degoulet
Patrick Larkin
Tamira Webster

Pixar

Director
Brad Bird

Producer
John Walker

Art Director
Ralph Eggleston

Production Designer
Lou Romano

Vice President Consumer Products
Tom Prichard

Director of Marketing
Mary Conlin

Creative Resources Manager
Michele Spane

Project Manager, Interactive
Anne Moore

Creative Resources Artist
Ben Butcher

Script/Story Lead
Mark Andrews

Special Thanks
Paul Cichocki
Andrew Jimenez
Andy Dreyfus
Leeann Alameda

CREDITS

Media Relations Co-ordinator
Gretchen Armerding

Online Marketing Manager
Aubrey McClure

Instruction Manual
David S J Hodgson

Packaging and Manual Design
Price Design

THQ International

Director, Global Brand Management
Michael Pattison

Senior Global Brand Manager
Jennifer Wyatt

Marketing and Services Manager
Julien Socquet-Clerc

Global PR Manager
Neena Patel

Senior Project Manager Art
Till Enzmann

Internal Creative, DTP Operators
Ramona Sackers

Director of Localisation
Susanne Dieck

Localisation Engineer
Bernd Kurtz

Head of UK Marketing
Richard Williams

UK Product Marketing Manager
Angela Bateman

UK PR Manager
Helen Myers

Head of PR, Germany
Georg Reckenthäler

Marketing Director, Asia Pacific
Mike Kolodzinski

Senior Product Manager, Asia Pacific
Elizabeth Kotevska

PR Manager, Asia Pacific
Estelle Cleaver

Marketing Director, France
Sébastien Wadoux

Marketing Manager, France
Virginie Zerah

PR Manager, France
Jérôme Benzadon

Special Thanks
Shannique Austin
Tami Averna
Leslie Brown
Roy Campbell
Jenni Carlson
Ian Curran
Eric Doctorow
Rory Donnelly
Chad Ellman
Brian Farrell
Christopher Folino
Germaine Gioia
Martin Good
Shawn Goodrich

CREDITS

THQ Inc

Vice President of Project Management
Philip Holt

Director of Project Management
Duncan Kershaw

Project Manager
Mark Morris

Associate Project Manager
Josh Austin

Creative Director
Stephen Jarrett

Tech Director
Pete Andrew

Art Director
Thom Ang

Product Development Executive Assistant
Nicole Mckeehan

Director, Quality Assurance
Monica Vallejo

Test Supervisor
Travis Tholen

Test Lead
Lorena Villa

Testers
Thomas Arnold
Colby Austin
Stephanie Bayer
Andrew Behjatnia
Jacob Burke
Sean Phillips
Steven Rodriguez
Stev Vargas

QA Technical Supervisor
Mario Waibel

QA Technicians
James Krenz
Brian McElroy

Mastering Lab Technicians
Charles Batarse
Glen Peters
Jon Katz

Database Applications Engineer
Jason Roberts

Game Evaluation Team
Sean C. Heffron
F. Scott Frazier

Matt Elzie

Senior Vice President - Worldwide Marketing
Peter Dille

Director - Global Brand Management
Alison Quirion

Senior Global Brand Manager
Trent Hershenson

Global Brand Manager
David Kim

Associate Brand Manager
Peter Kennedy

Director of Creative Services
Howard Liebeskind

Creative Services Manager
Kirk Somdal

Director of Media Relations
Liz Pieri

Senior Media Relations Manager
Kristina Kirk

Media Relations Manager
Kathy Mendoza

CREDITS

Developed by HELIXE

LEAD DESIGNER
Chris Bruser

GAME DESIGN
John Beauchemin
Kurt Bickenbach
Jeff Dixon
Jeff Rubin
Mark Tsai

LEAD ARTIST
Kurt Bickenbach

ARTISTS
Gareth Hinds
Christopher D. White
Jason Beene

LEAD ANIMATOR
John "z0mbi" Beauchemin

ANIMATORS
William Ballard
Christopher D. White
Adam Tierney

LEAD PROGRAMMER
Jeff "bodisafa" Dixon

PROGRAMMING
Jeff Rubin
Michael "eloist" Seegers
Peter Lim
Jason Benham
Bill Farquhar
Pat McElhatton
Mat MacKenzie

MUSIC AND SOUND
Mashi Hasu

PROJECT MANAGER
Mark Tsai

GENERAL MANAGER
Kurt Bickenbach

SYSTEMS ADMINISTRATION
Andrew Meuse

OFFICE MANAGER
Karen Campbell

HELIXE SPECIAL THANKS:
Matt Stratton

JohnB thanks:
My Family, Cheshire
The Bates, Sabby
System-Zero, MetroidMetal

ChrisB thanks:
Rafael Baptista, James Black,
Cookie Dungan, Anna Riera
Ben, Heather, and Maggie

JeffD thanks:
Deirdre and Riley
Glenn and Adam
Mutant Chickens

JeffR thanks:
Mom, Dad, Greg,
Tori, Buddy

MarkT thanks:
Mom, Dad, Kirk
Cindy, Jerry

ChrisW thanks:
Mom and Dad
Katie and Molly

THQ Customer Services

ÖSTERREICH

Tel. **+49 - 18 05 - 70 55 11** (Auslandstarif)
für **spielinhaltliche** Fragen
(24 Stunden erreichbar; Mo.-Fr. von 16-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung)

Tel. **+49 - 18 05 - 60 55 11** (Auslandstarif)
für **technische** Fragen
(Mo.-Fr. von 16-20 Uhr mit persönlicher Betreuung)

Internet: **http://www.thq.de/support**
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas, liga: **256 836 273**
(Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)
apoioconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 17:00h às 19:00h
Todos os dias úteis

SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Qualquer tipo de Avaria, liga: **707 236 200**
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 14:00h às 18:30h
Todos os dias úteis Número Único Nacional,
0,11 € por minuto

SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Tel. **+49 - 18 05 - 70 55 11** (Auslandstarif)
für **spielinhaltliche** Fragen
(24 Stunden erreichbar; Mo.-Fr. von 16-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung)

Tel. **+49 - 18 05 - 60 55 11** (Auslandstarif)
für **technische** Fragen
(Mo.-Fr. von 16-20 Uhr mit persönlicher Betreuung)

Internet: **http://www.thq.de/support**
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

UK

Telephone: **+44 (0) 87 06 08 00 47**
(national/international call rates apply)
(Mon - Fri 08:00 to 19:00 GMT, Sat - 09:00 to 17:00 GMT)

Online:
Register your game at **www.thq.co.uk**
for FAQs and full online support

THQ Customer Services

AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline
1902 222 448
Call costs $2.48 (incl GST) per minute
Higher from mobile/public phones

DEUTSCHLAND

Tel. **01 90 - 50 55 11**
(€ 0,62/Min. aus dem Festnetz der DTAG)
für **spielinhaltliche** Fragen
(24 Stunden erreichbar; Mo.-Fr. von 16-20 Uhr
mit persönlicher Betreuung)

Tel. **0 18 05 - 60 55 11**
(€ 0,12/Min. aus dem Festnetz der DTAG)
für **technische** Fragen
(Mo.-Fr. von 16-20 Uhr mit persönlicher Betreuung)

Fax. **01 90 - 50 55 12**
(€ 0,62/Min. aus dem Festnetz der DTAG)
Lösungshilfen per Fax-Abruf
(erreichbar 24 Stunden täglich)

Internet: **http://www.thq.de/support**
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

ESPAÑA

Correo: THQ Interactive Entertainment España S.L.,
Avenida de Europa 19, Edificio I 1° B, Pozuelo de Alarcón,
28224 Madrid, ESPAÑA
(De Lunes a Viernes de 10:00 a 13:30 horas y de 16:00 a 18:00 horas)

Internet: **http://www.thq.es**

FRANCE

Trucs et astuces : **08 92 68 24 27** (0.34 € la minute)

ITALIA

È inoltre possibile accedere al nostro Servizio Assistenza Tecnica on-line compilando un semplice form:
http://www.halifax.it/assistenza.htm

Tel. **0 24 13 03 45** (Dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19)

E-mail: **assistenza@halifax.it**

NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel ondervindt, kun je contact opnemen met de technische helpdesk in Groot-Brittannië:

Telefoon: **+44 (0) 870 608 0047** (nationale/internationale telefoontarieven zijn van toepassing)
ma - vr 08:00 tot 19:00 GMT, za - 09:00 tot 17:00 GMT

OPMERKINGEN

LIMITED WARRANTY

THQ (UK) LIMITED warrants to the original purchaser of this THQ (UK) LIMITED product that the medium on which the computer program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. This THQ (UK) LIMITED software is sold "as is", without express or implied warranty of any kind resulting from use of this program. THQ (UK) LIMITED agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, at its option, free of charge, any THQ (UK) LIMITED product, postage paid, with proof of purchase, at its Customer Service centre. Replacement of this Game Pak, free of charge to the original purchaser is the full extent of our liability. Please mail to THQ (UK) LIMITED, Ground Floor; Block A, Dukes Court, Duke Street, Woking, Surrey, GU21 5BH. Please allow 28 days from dispatch for return of your Game Pak.

This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the THQ (UK) LIMITED product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment or neglect.

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING OR OBLIGATE THQ (UK) LIMITED. ANY IMPLIED WARRANTIES OF APPLICABILITY TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL THQ (UK) LIMITED BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS THQ (UK) LIMITED PRODUCT. THIS IN NO WAY AFFECTS YOUR STATUTORY RIGHTS.

THQ (UK) LIMITED, Ground Floor, Block A, Dukes Court, Duke Street, Woking, Surrey, GU21 5BH

De superacties van Violet *(vervolg)*

Basisaanvallen

Krachtveld **B-knop**
Hiermee kaats je de energie van een vijandelijke aanval terug en vul je de Incredi-Meter aan.

Incredi-krachtveld **L-knop**
Dit krachtveld kaatst eveneens energie terug en vult de Incredi-Meter aan, maar blijft langer in stand dan het normale krachtveld. Je kunt bij deze actie niet onzichtbaar worden en je kunt de actie maar één keer per taak gebruiken.

Krachtvelddreun **B-knop (in de lucht)**
Hiermee kun je een harde dreun omlaag uitdelen na een sprong. Met een beetje geluk raakt de handlanger gewond en wordt je Incredi-Meter aangevuld!

Onzichtbaarheid **Houd de L-knop of R-knop ingedrukt**
Wil je ongezien langs je vijanden sluipen? Probeer dan deze actie uit. De actie duurt zolang je de knop ingedrukt houdt, maar verbruikt wel Incredi-kracht. Houd je Incredi-Meter dus goed in de gaten!

SPEELBARE PERSONAGES



VIOLET

Violet Parr heeft net als haar ouders speciale krachten. Zo kan ze zich onzichtbaar maken en zichzelf beschermen met haar krachtveld, dat ook onzichtbaar is. Op het eiland Nomanisan moet ze het hoofd bieden aan gevaarlijke situaties, waarin ze haar verdedigingskrachten in een vernietigende aanvalskracht omzet.

De superacties van Violet

Actie	*Knoppen*
Basisacties	
Lopen	**Links, Rechts, Omhoog of Omlaag** *Gewoon rondlopen.*
Springen	**A-knop** *Een sprong in de lucht.*



FROZONE

Frozone stond bekend als de koelbloedigste held van de planeet en niet alleen omdat hij bevriend was met Mr. Incredible. Met zijn legendarische vrieskracht kan hij vocht in de lucht omzetten in een ijsbaan. Met zijn speciale laarzen kan hij over die ijsbaan glijden. Als de nood aan de man is, komt hij je redden!

De superacties van Frozone

Actie	*Knoppen*
Bewegen	**Links, Rechts, Omhoog of Omlaag** *Opmerking: hiermee beweegt Frozone over zijn ijsbaan.*
Bevriezen	**A-knop of B-knop** *Opmerking: een fractie van een seconde nadat je op de knop drukt, worden alle vijanden of projectielen op het scherm bevroren en ongevaarlijk. Gebruik deze actie alleen als je een vijand of projectiel ziet. Je verbruikt namelijk Incredi-kracht en je kunt geen kogels bevriezen.*



DASH

Als kleinste telg van het gezin Incredible (behalve Jack-Jack, natuurlijk), is Dash ook de snelste. Hij kan ongelofelijk snel rennen! Maar de schurken op het eiland Nomanisan zijn niet zo eenvoudig te verslaan, want die gaan tot het uiterste.

De superacties van Dash

Actie	*Knoppen*
Rennen	**Links, Rechts, Omhoog of Omlaag** *Dash treuzelt nooit. Hij rent altijd in de hoogste versnelling rond!*
Springen	**A-knop** *Een lange sprong in de lucht. Land op de grond of op een vijand om een Incredi-stoot uit te delen (zie hieronder).*
Incredi-sprint	**(L-knop ingedrukt), Omhoog of Omlaag** *Dash trekt een turbosprint om een vijand of obstakel te ontwijken en rent nog sneller rond. Tijdens deze actie is zijn personage een witte vlek op het scherm.*
Incredi-stoot	**A-knop, dan L-knop ingedrukt houden en B-knop (op de vijand)** *Gebruik deze actie alleen als Dash op een Velocikarretje is geland. Hiermee kun je de piloot uitschakelen.*

De superacties van Mw. Incredible *(vervolg)*

Actie	*Knoppen*
Aanvallen	**B-knop** *Een snelle, horizontale aanval met elastische armen. Hiermee verdoof je vijanden en kun je ze prima op een afstand houden.*
Zachte daling	**A-knop (ingedrukt houden in de lucht)** *Mw. Incredible verandert in een parachute en daalt langzaam neer, zodat ze gemakkelijk op richels kan landen.*
Maaien	**A-knop + B-knop** *Als die elastische armen snel rond maaien, worden alle vijanden in de buurt verdoofd. Gebruik deze aanval als er meerdere vijanden in de buurt zijn.*
Houd de L-knop ingedrukt (je kunt tijdens deze aanvallen niet bewegen)	
Elasti-slag	**L-knop + B-knop** *Deze aanval werkt prima bij handlangers met of zonder wapens en voorwerpen. Bij gewapende handlangers wordt het wapen afgepakt (zodat ze geen projectiel kunnen afvuren of kunnen aanvallen). Bij ongewapende handlangers wordt de handlanger beetgepakt en naar haar toe getrokken.*

SPEELBARE PERSONAGES



MW. INCREDIBLE

Mw. Incredible mist de goede oude tijd ook, maar troost zich met haar fantastische gezin waar ze al haar tijd en energie in steekt. Pas als haar gezin in gevaar komt, neemt ze haar geheime identiteit weer aan en gebruikt ze haar elastische krachten om hun leven te redden.

De superacties van Mw. Incredible

Actie	Knoppen
Basisacties	
Lopen	**Links, Rechts, Omhoog of Omlaag** *Gewoon rondlopen.*
Springen	**A-knop** *Een sprong in de lucht.*

De superacties van Mr. Incredible *(vervolg)*

***Aanvallen terwijl je een dubbele sprong maakt** (eerst A-knop, A-knop)*

Luchtaanval	**Omlaag + B-knop** *Vijand vanuit de lucht neermaaien en projectielen omzeilen.*
Incredi-luchtaanval	**(L-knop ingedrukt), Omlaag + B-knop** *Met deze aanval richt je meer schade aan dan met de Luchtaanval.*
Diagonale luchtdreun	**Links of Rechts, + B-knop** *Een diagonale dreun. Als je deze dreun op het juiste moment uitdeelt (vlak voordat je de vijand passeert als je daalt na een sprong), verwond je de vijand en sla je hem tegen de grond.*
Incredi-luchtdreun	**(L-knop ingedrukt), Links of Rechts, + B-knop** *Met deze dreun richt je meer schade aan dan met de Diagonale luchtdreun. Je kunt een vijand zelfs helemaal van het scherm afslaan! Dat zal hem leren!*

SPEELBARE PERSONAGES

De superacties van Mr. Incredible *(vervolg)*

Basisaanvallen

Stormaanval	**Rennen (twee keer Links of twee keer Rechts), daarna B-knop** *Je stormt af op de vijanden voor je en loopt ze allemaal omver, waarbij ze ook nog gewond raken!*
Incredi-stormaanval	**Rennen (twee keer Links of twee keer Rechts) terwijl je de L-knop ingedrukt houdt, daarna B-knop** *Je loopt alle vijanden voor je omver, en je richt nog meer schade aan. Gebruik deze slag als je één lastige tegenstander moet verslaan.*

Aanvallen terwijl je springt (druk eerst op de A-knop)

Sprongschop	**B-knop** *Gebruik deze aanval om vijanden in de lucht neer te maaien of aan een horde vijanden te ontsnappen.*
Incredi-sprongschop	**(L-knop ingedrukt) + B-knop** *Deel een nog hardere trap in de lucht uit, zodat je meer kans maakt je vijanden tegen de grond te slaan.*

De superacties van Mr. Incredible *(vervolg)*

Basisaanvallen

Stompen	**B-knop** *Een gewone klap. Geef vijanden een dreun na als ze al door de lucht vliegen, nadat je ze een kaakslag hebt uitgedeeld. Je kunt hiermee ook een klap tegen voorwerpen geven.*
Drieslag	**B-knop, B-knop, B-knop** *Druk snel achter elkaar op de B-knop om een vijand de lucht in te slaan.*
Incredi-kaakslag	**(L-knop ingedrukt) + B-knop, B-knop, B-knop** *Hiermee gebruik je wat Incredi-kracht, maar raak je de vijand veel harder. Dit is een krachtigere versie van de drieslag.*
Duizelslag	**A-knop + B-knop tegelijk** *Hiermee verdoof je alle vijanden bij je in de buurt. Ga eropaf en schakel ze uit terwijl ze duizelig zijn!*
Incredi-duizelslag	**(L-knop ingedrukt), A-knop + B-knop tegelijk** *Hiermee verdoof je iedereen op het scherm en verwond je bovendien de vijanden bij je in de buurt. Vijanden blijven ook langer verdoofd! Schakel daarna snel de duizelige vijanden uit. Gebruik deze slag als je bent ingesloten door een horde tegenstanders.*

SPEELBARE PERSONAGES

De superacties van Mr. Incredible

Actie	*Knoppen*
Acties	
Lopen	**Links, Rechts, Omhoog of Omlaag** *Gewoon rondlopen.*
Rennen	**Twee keer Links of twee keer Rechts** *Bewegen met dubbele snelheid, maar alleen in een rechte lijn.*
Ontwijken	**Twee keer Omhoog of twee keer Omlaag** *Projectielen en andere gevaren ontwijken.*
Springen	**A-knop** *Een standaard heldensprong.*
Dubbele sprong	**A-knop, A-knop** *Druk de tweede keer op de A-knop terwijl je in de lucht hangt om verder te springen, over vijanden of over obstakels.*

SPEELBARE PERSONAGES

Dit zijn de helden van het spel.

MR. INCREDIBLE

Bob Parr, eens de trotse beschermer van Metroville (en we kennen hem allemaal als Mr. Incredible), is nu een schim van zijn oude zelf, maar hij moet zijn rustige leventje opgeven en een top-geheime opdracht vervullen.
Hij kan bijna niet wachten om net als vroeger de wereld te redden en zijn speciale krachten weer te gebruiken.



VOORWERPEN

Terwijl je overal de schurken hard aanpakt, kun je een aantal voorwerpen oppakken die je bij je strijd kunnen helpen.



50 procent gezondheid: hiermee vul je de gezondheidsbalk aan met 50%.



100 procent gezondheid: hiermee vul je de gezondheidsbalk helemaal.



50 procent Incredi-Meter: hiermee vul je de Incredi-Meter aan met 50%.



100 procent Incredi-Meter: hiermee vul je de Incredi-Meter helemaal.





Beloning (1 extra leven): elk personage heeft een eigen beloning. Pak deze beloning om een extra leven te krijgen.



Frozone-flesje (klein): hiermee vul je de Incredi-Meter van Frozone aan met 50%.



Frozone-flesje (groot): hiermee vul je de Incredi-Meter van Frozone helemaal.

SPELSCHERM

Spelersportret
De superheld die je bestuurt.

Gezondheid
Hier zie je hoe gezond je bent. Verzamel gezondheid om deze meter te vullen. Als je door vijanden wordt geraakt, daalt je gezondheid in de meter. Als de meter helemaal leeg is, verlies je een leven!



VIJAND EN GEZONDHEID
Het personage dat je moet uitschakelen en hoeveel schade hij heeft aangericht.

INCREDI-METER
Telkens als je een speciale superheldenactie uitvoert, gaat deze meter een beetje omlaag. Verzamel Incredible-pictogrammen om de meter weer aan te vullen.

DOORGAAN

Als je het als superheld aflegt tegen de criminelen of de machtige Omnidroids en je al je gezondheid verliest, zak je in elkaar. Je gaat dan terug naar het begin van de taak in het level dat je speelt en je verliest een leven. Je hebt drie levens. Als je al je levens kwijtraakt, verschijnt het scherm Doorgaan. Als je Doorgaan kiest, kun je opnieuw beginnen met drie levens. Als je niet meer kunt 'doorgaan', is het spel écht afgelopen!



PAUZEMENU

Druk op START tijdens het spel om het pauzemenu te openen. Boven aan het menu staat een wachtwoord. Als je later wilt doorspelen vanaf het huidige punt, noteer je dit wachtwoord voordat je het spel beëindigt! Selecteer Doorgaan met de vierpuntsdruktoets om door te spelen. Selecteer Geluid om het muziek- en effectvolume te wijzigen. Selecteer Stoppen om terug te gaan naar het hoofdmenu.



Supertip! **Berichten**

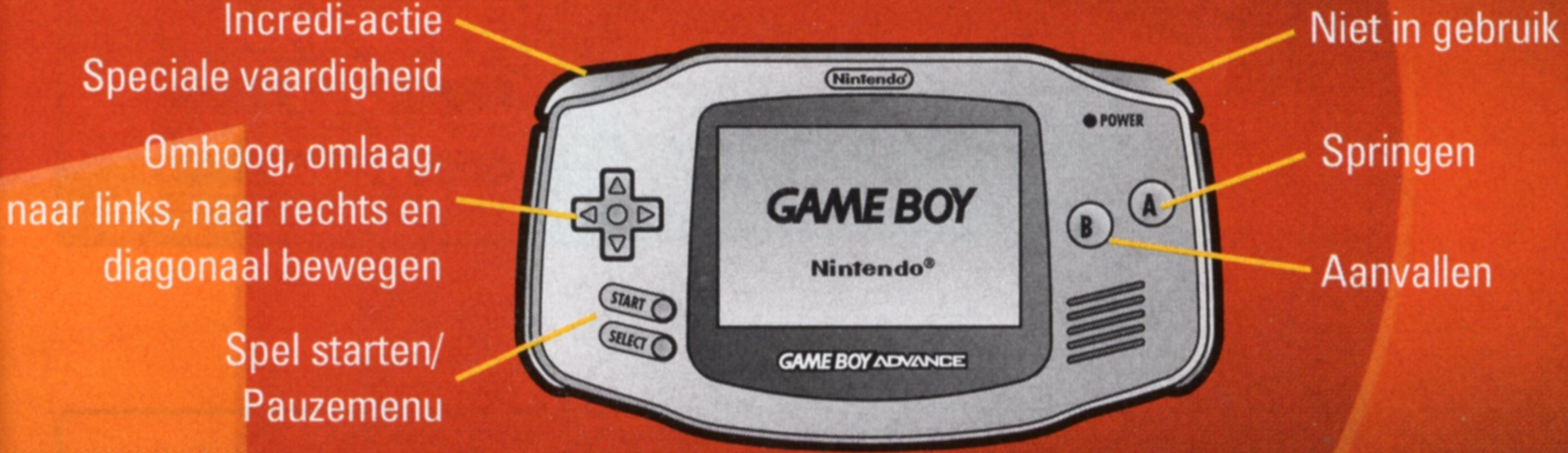
Als je snel door berichten of scènes op het scherm wilt bladeren, druk je steeds op de A-knop. Druk op START als je ze helemaal wilt overslaan.

Supertip! **Meer acties**

Het Incredible-team beschikt over een groot aantal superacties. Lees het gedeelte "Speelbare personages" voor meer informatie over de superacties.

BESTURING

SPELBESTURING



OPTIES



NIEUW SPEL

Selecteer deze optie met de vierpuntsdruktoets en druk op de A-knop om een gloednieuw avontuur te beginnen!

WACHTWOORD

Als je tijdens het spel een nieuwe taak voltooit, een level uitspeelt of het spel pauzeert, krijg je een wachtwoord dat uit vier letters en cijfers bestaat. Noteer dit wachtwoord! Als je wilt doorspelen vanaf het punt waar je de laatste keer bent gestopt, druk je op de A-knop om dit scherm te openen. Gebruik de vierpuntsdruktoets en de A-knop om de vier vakken van het wachtwoord in te vullen.

GELUID

Zet het muziekvolume (de melodie die op de achtergrond wordt gespeeld) en het effectvolume (het gegrom, de klappen en de uitroepen in het spel) harder of zachter met de vierpuntsdruktoets.

Supertip!	**Menubesturing**
Vierpuntsdruktoets:	optie selecteren
A-knop:	optie bevestigen
B-knop:	optie annuleren

AAN DE SLAG:
Beginnen met je Incredibles-avontuur!



KLAAR VOOR ACTIE?

1. Plaats de spelcassette *Disney presenteert een Pixar Film, The Incredibles* in de Nintendo® Game Boy Advance™.
2. Zet de Game Boy Advance aan. Het titelscherm verschijnt.
3. Bekijk de speldemo, met voorbeelden van levels en handige tips.
4. Druk op START om het hoofdmenu te openen.
5. Kies een optie met de vierpuntsdruktoets.

Verhaal: THE INCREDIBLES!



Mr. Incredible en zijn superfamilie wachten op je. Ben je er klaar voor om in de huid te kruipen van de grootste superhelden ter wereld? Zet je maar schrap, want voor deze missie is de hulp van Mr. Incredible, zijn hele gezin en al zijn vrienden nodig! Terwijl hij met weemoed terugdenkt aan de rustige dagen voordat hij zich in zijn superpak worstelde, krijgt Mr. Incredible een mysterieuze oproep. Hij moet naar een afgelegen eiland reizen voor een uiterst geheime opdracht. Vol goede moed vliegt hij naar het eiland Nomanisan voor een buitengewone strijd die het uiterste van zijn vernuft en superkrachten vraagt.

INHOUD

The PEGI age rating system:

Age Rating categories:
Les catégories
de tranche d'âge:



Note: There are some local variations!
Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!

Content Descriptors:
Description du contenu:



For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter:

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

http://www.pegi.info

AGB-BINX-HOL

GAME BOY ADVANCE™

Disney presenteert een PIXAR film

THE INCREDIBLES



HANDLEIDING



THQ (UK) Limited, Ground Floor, Block A, Dukes Court, Duke Street, Woking, Surrey, GU21 5BH